

JAMES DEBUG dans le mystère de l'île perdue.

Voici James Debug en mission sur la petite île RAIWAWAE.

Il lui faut rassembler les 6 fragments d'un magnétophone, éparpillés sur l'île au moment de sa destruction.

Cet objet, une fois reconstitué, prouverait de manière irréfutable la culpabilité de la grande puissance qui a commis le forfait.

Le héros, animé, fouille l'île, ses souterrains, ses ruines désertées sous l'oeil méfiant de l'unique survivant, le mage UAPOU. Il marche, saute, nage, grimpe à la corde, tire, tombe, se bat contre des monstres, court...

Deux critères déterminants sont à prendre en compte : la force et le temps qui s'écoulent, si l'un ou l'autre s'épuise, c'est l'échec, la mort.

UN BANDEAU SOUS L'ECRAN INDIQUE :

- La force : à gauche, par un personnage qui s'enfonce. Lors d'efforts violents : combat, chute, choc, saut important,... elle diminue plus vite. Il est possible de la réalimenter à l'aide d'ingrédients qui se trouvent sur l'île, en quantité limitée.

- L'oxygène : à surveiller quand James Debug nage sous l'eau. Si il s'épuise, la force diminuera très vite, jusqu'à la mort ! Par contre, le problème disparaît dès le retour à la surface.

- Le temps : disponible pour aboutir à la solution : est représenté par un indicateur qui se décrémente.

- 4 compteurs symbolisés sous l'indicateur de temps définissent :

- Les munitions : par une ou plusieurs boîtes. Elles sont nécessaires aux combats.

- La sympathie : par un ou plusieurs coeurs. Elle joue sur l'opinion du mage en faveur de Debug. En présence du mage, la possession de 3 coeurs influe sur l'environnement.

- La magie : par une ou plusieurs statuettes. En pénétrant dans un lieu magique, la possession de 3 statuettes influe sur l'environnement.

- L'argent : par un ou plusieurs diamants. Indispensable pour soudoyer quelques vils personnages. Quand on ramasse un diamant, cela déplaît au mage et diminue sa sympathie et inversement.

Au départ, le héros dispose d'un élément de chaque, mais d'autres existent dans l'île en quantité limitée.

ATTENTION : Quand on en accumule trop, il y a saturation. Ils perdent leur efficacité, et ne pourront être réutilisés. Il faut donc éviter de les prendre tous, et repérer leur position au cas où.

- **La preuve** : à droite du bandeau, un cadre est réservé au magnétophone dont le puzzle se reconstituera morceau par morceau à mesure des découvertes de James Debug.

Le secret de la réussite de votre mission est notamment, dans la gestion des différents éléments en votre possession ou récupérés sur l'île qui cache tout ce qui vous est nécessaire. A vous de trouver le compromis idéal entre l'argent (nerf moderne de la guerre) et la sympathie pour le mage, possesseur d'une puissance millénaire et secrète.

Ne négligez pas les manettes situées dans les lieux les plus reculés, méfiez-vous des monstres et sachez attirer la sympathie de votre unique allié. Ces conseils sont édictés pour votre bien !

COMMANDES

	CLAVIER	MANETTE
Déplacement	les 4 flèches de direction	la manette
Tir	BARRE ESPACE	bouton FIRE
BARRE	touche ENTER	manette + bouton FIRE

La touche V : Tapée une fois : mode rapide, accélération

Tapée de nouveau : retour au mode normal.

FIN :

- Si vous voulez interrompre une partie en cours, tapez **CONTROL A**, et l'on vous proposera une autre partie.

- A la fin du jeu, en cas de victoire ou d'échec cuisant, un message vous parviendra, saluant votre exploit ou expliquant vos erreurs. Tapez une touche quelconque et répondez à la question : "Voulez-vous une autre partie?" : O pour oui, N pour non.

Bonne chance, James Debug !